

DIDAKTIKA IZRAĐENA NA TEMELJU PRAĆENJA RAZVOJA I INTERESA DJECE

**Skupina „RIBICE”
Ksenija Bubek i Hana Kovač
travanj 2024.**

Umetaljka:

„OSNOVNE BOJE”



OPIS:

Drvena baza- stalak s četiri stupića u 4 osnovne boje. I 4 valjka u osnovnim bojama za umetanje.

SVRHA:

Prepoznavanje, imenovanje i umetanje osnovnih boja

ZADACI:

- Razvoj fine motorike (umetanje)
- Koordinacija oko-ruka (posezanje, hvatanje)
- Razvoj logičko - matematičkih vještina (razvoj mentalnog razmišljanja i shvaćanja matematičkih pojmova - oblik, razvrstavanje po boji)
- Razvoj govora (imenovanje boja)
- Razvoj vizualne percepcije (razumijevanje i prepoznavanje onog što se vidi – boje)



Slagalica:

”OBITELJ”



OPIS:

Na drvenom podlošku nalaze se 4 različite fotografije sa članovima obitelji. Iste 4 fotografije na magnetima nalaze se sa strane. Njih treba pridružiti istoj fotografiji na podlošku.

SVRHA:

Prepoznavanje, imenovanje i pridruživanje članova obitelji.

ZADACI:

- Razvoj fine motorike (pridruživanje)
- Koordinacija oko-ruka (hvatanje, pridruživanje)
- Razvoj govora (imenovanje članova obitelji)



Šuškalice



OPIS:

Komplet od više pvc bočica napunjenih različitim materijalima, koja proizvode različite zvukove kad se protresu.

SVRHA:

Igrom sa šuškalicama pružiti djeci mogućnost za razvoj ljubavi prema glazbi i glazbenoj edukaciji, te poticati vještinu ranoga razvoja - slušnu pažnju.

ZADACI:

- Razvoj slušne percepcije (mogućnost percepcije zvuka pomoću osjetilnih vibracija, slušanje različitog šuškanja i igranje ritmom i taktom)
- Razvoj mašte i kreativnosti (mogućnost za isprobavanje novih ideja i razmišljanja na nov način)
- Razvoj govora (imenovanje: tiho, glasno, brzo, polako)



Umetaljka:

„IGRA BOJOM”



OPIS:

Kutija od jaja obojena osnovnim bojama i izrezani otvori za štapiće također obojeni osnovnim bojama

SVRHA:

Umetanje i vađenje štapića, prepoznavanje i imenovanje osnovnih boja

ZADACI:

- Razvoj fine motorike (umetanje i vađenje)
- Koordinacija oko - ruka
- Razvoj govora (imenovanje boja)
- Razvoj vizualne percepcije (razumijevanje i prepoznavanje boja)
- Razvoj koncentracije, pažnje, strpljivosti
- Razvoj logičkog zaključivanja



Umetaljka:

„GEOMETRIJSKI OBLICI”



OPIS

Karton sa rolama papira i izrezani otvori za štapiće obojeni osnovnim bojama, a na njima su zalijepljeni geometrijski oblici također obojeni osnovnim bojama

SVRHA

Umetanje i vađenje štapića, prepoznavanje i imenovanje osnovnih boja, usvajanje geometrijskih oblika

ZADACI

- Razvoj fine motorike (umetanje i vađenje)
- Koordinacija oko-ruka
- Razvoj vizualne percepcije (razumijevanje i prepoznavanje oblika i boja)
- Razvoj govora (imenovanje boja i oblika)
- Razvoj koncentracije i pažnje
- Razvoj logičkog zaključivanja





DIDAKTIČKI POTICAJI U SKUPINI „MIŠIĆI”

Odgajateljice: Lucija Mutvar Bedić i Jasmina Petković

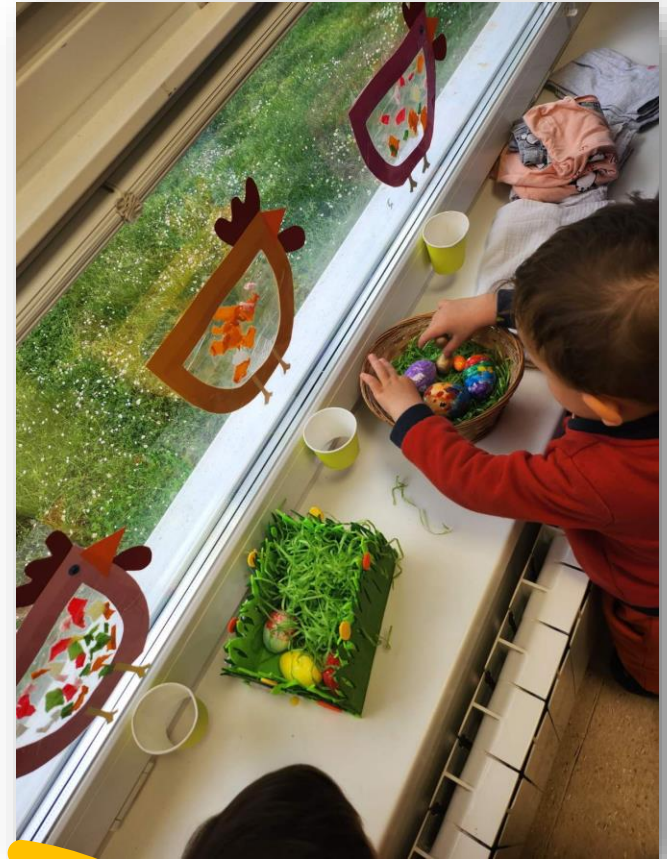
KOLUTOVI ZA NAVIGIRANJE I BROJANJE DO 5

- Razvoj finomotorike prstiju
- Razvoj pažnje
- Razvoj logickog zakljucivanja
- Razvoj koordinacije oko-ruka
- Imenovanje i prepoznavanje boje
- Brojanje



KOKA SNJELA JAJE

- Ubacivanje jaja u kartonski tuljak
- Razvoj koordinacije oko -ruka
- Razvoj suradnje
- Razvoj tolerancije čekanja na red
- Razvoj pincet hvata
- Razvoj senzomotorike



UBACIVANJE ČEPOVA U RUPU ODGOVARAJUĆE BOJE

- Klasifikacija po boji i obliku
- Razvoj pincet hvata
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj govora
- Imenovanje boja i prepoznavanje boja -uspoređivanje



PROLJETNICE

- Imenovanje i raspoznavanje proljetnica
- Imenovanje boja
- Razvij govora
- Razvoj pažnje i koncentracije
- Smisao za estetiku i ljepotu



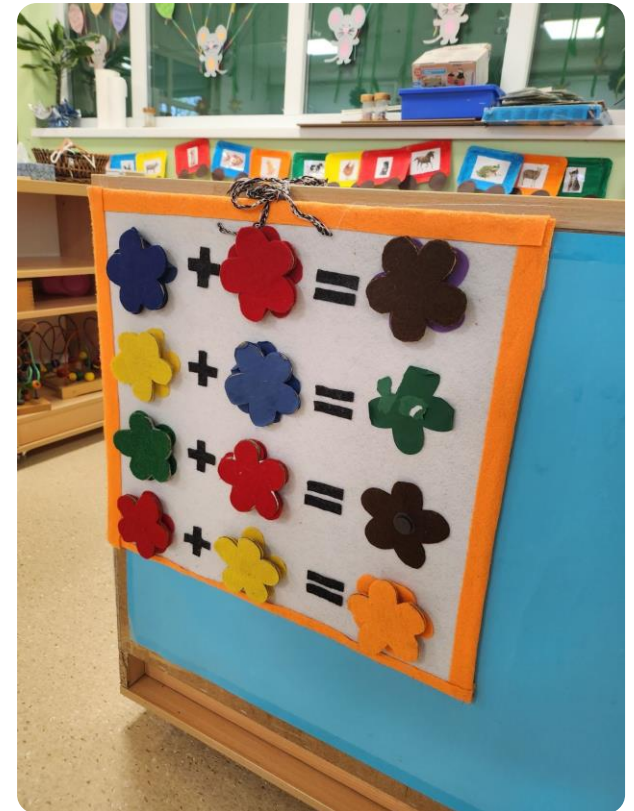
BROJANJE DO 10

- Pojam broja i količine
- Usvajanje početnih matematičkih pojmova
- Razvoj pažnje i koncentracije
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj govora
- Razvoj suradnje



MJEŠANJE BOJA

- Imenovanje i klasifikacija boja
- Kontrast toplo / hladno
- Razvoj koordinacije oko-ruka
- Učenje novih pojmova
- Magnetizam



PJEŠĆANI SAT

- Usvajanje pojma količine početak-kraj
- Razvoj strpljivosti i pažnje
- Razvoj senzomotorike



Klasifikacija pompona pincetom u određeni tuljak

- Klasifikacija i imenovanje boja
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj koordinacije oko-ruka
- Manipulacija pincetom
- razvoj suradnje i govora



KOLUTOVI ZA NAVIGIRANJE

- Navigiranje koluta na špagu
- Koordinacija oko-ruka
- Manipulacija predmeta objim rukama
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj koncentracije i pažnje
- Razvoj suradnje i uvažavanje jedan drugoga



SENZORNE BOCE

- Razvoj koordinacije i pažnje
- Razvoj svih senzornih područja osjet, zvuk, vid



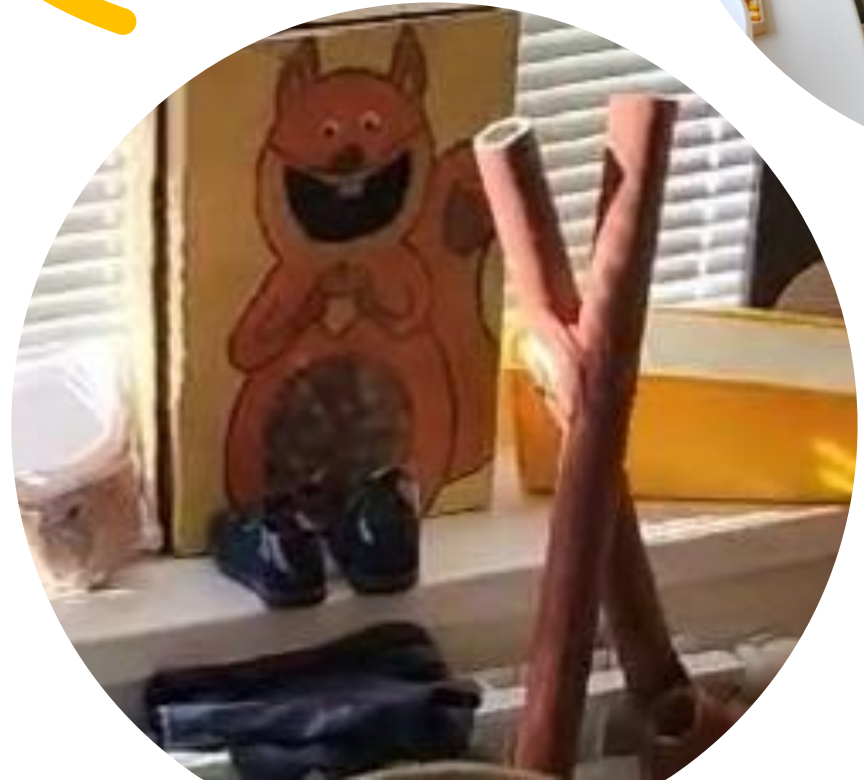
UBACIVANJE LOPTICA U KUTIJU

- Klasifikacija po boji
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj pažnje i koncentracije
- Razvoj preciznosti
- Imenovanje boja
- Razvoj senzomotorike



GLADNA VJEVERICA

- Ubacivanje prirodnina u usta vjeverice i tuljak u obliku debla
- Upoznavanje s različitim prirodninama
- Istraživanje kosine
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj pincet hvata
- Razvoj govora
- Razvoj suradnje





STOL ZA RASTRESITE MATERIJALE

- Obojana riža
- Imenovanje boje
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj govora
- Razvoj pincet hvata
- Razvoj koordinacije
- Manipulacija predmetima
- Istraživanje zvuka (riža koja prolazi kroz različite strukture predmeta)

SNJEGOVIĆ U STAKLENCI

- Ubacivanje vate u staklenku
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj koordinacije oko-ruka
- Razvoj govora
- Razvoj koncentracije i pažnje



ZVUČNI STOL

- Sva zvučna didaktika na jednom mjestu
- Upoznavanje s raznim instrumentima
- Imenovanje instrumenta
- Razvoj ritma
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj suradnje
- Razvoj govora



KOKOŠ U ČAŠI

- Imenovanje i prepoznavanje životinje
- Razvoj mašte
- Razvoj govora
- Razvoj senzomotorike



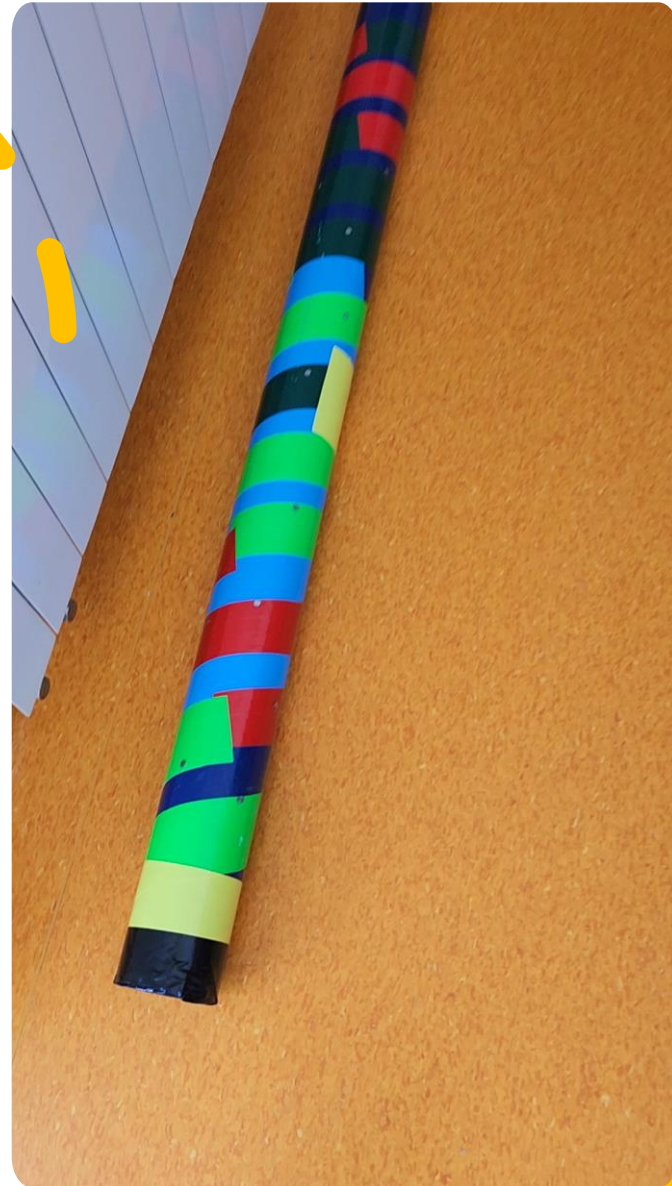
OBITELJ U KUĆI

- Imenovanje članova obitelji
- Prepoznavanje vlastitih i tuđih članova obitelji
- Razvoj govora
- Razvoj suradnje
- Razvoj motorike ruku
- Senzomotorni razvoj



KIŠNI ŠTAP

- istraživanje zvuka
- Razvoj senzomotorike
- Razvoj koordinacije
- Manipulacija predmetima





DIDAKTIKA

**DJEČJI VRTIĆ „VRAPČIĆ”
ŠENKOVEC
ODGOJNO-OBRAZOVNA
SKUPINA: „SMAJLIĆI”**

ODGAJATELJICE:

**DARINKA RAMBROT,
SNJEŽANA ZADRAVEC**

TRAVANI 2024.

ŽABA I ZUBI



SVRHA:-upoznavanje djece sa higijenom zubi kroz magnetizam
CILJEVI:-uz pomoć dviju četkica za zube na kojima se nalaze magneti na špagi, djeca „pecaju” karijes
-natjecateljska igra u kojoj pobjeđuje dijete koje „upeca” više karijesa
ZADACI:-razvoj koncentracije i pažnje te upoznavanje svojstva magnetizma(što privlači/ odbija)
-razvoj spretnosti



KRIŽIĆ- KRUŽIĆ



SVRHA:-poticanje djece na zajedničku suradnju i igru na vrtićkom igralištu

CILJ:-pobijediti protivnika povezujući tri znaka u nizu(horizontalno/vertikalno/koso)

ZADACI:

-razvoj orijentacije u prostoru u smislu određivanja što je lijevo, desno, gore, dolje.

-razvoj logičkog zaključivanja- razvoj mišljenja, prosuđivanja u smislu rješavanja problematskih situacija koje uključuju međusobno povezivanja informacija



UBACI LOPTICU

- SVRHA:-poticanje djece na natjecateljsku igru na vrtićkom dvorištu
- CILJEVI:
 - ubaciti lopticu u otvor i osvojiti što više bodova u 5 bacanja
- ZADACI:
 - koordinacija oko-ruka
 - razvijanje krupne motorike(istezanje, savijanje, bacanje, pokretljivost zglobova i osjećaj za ravnotežu)
 - poticanje socijalnih vještina(suradnje, slušanja i kontroliranje inkluzivnog ponašanja)
 - poticanje osjećaja radosti i veselog ozračja

Dječji vrtić „Vrapčić”, Šenkovec

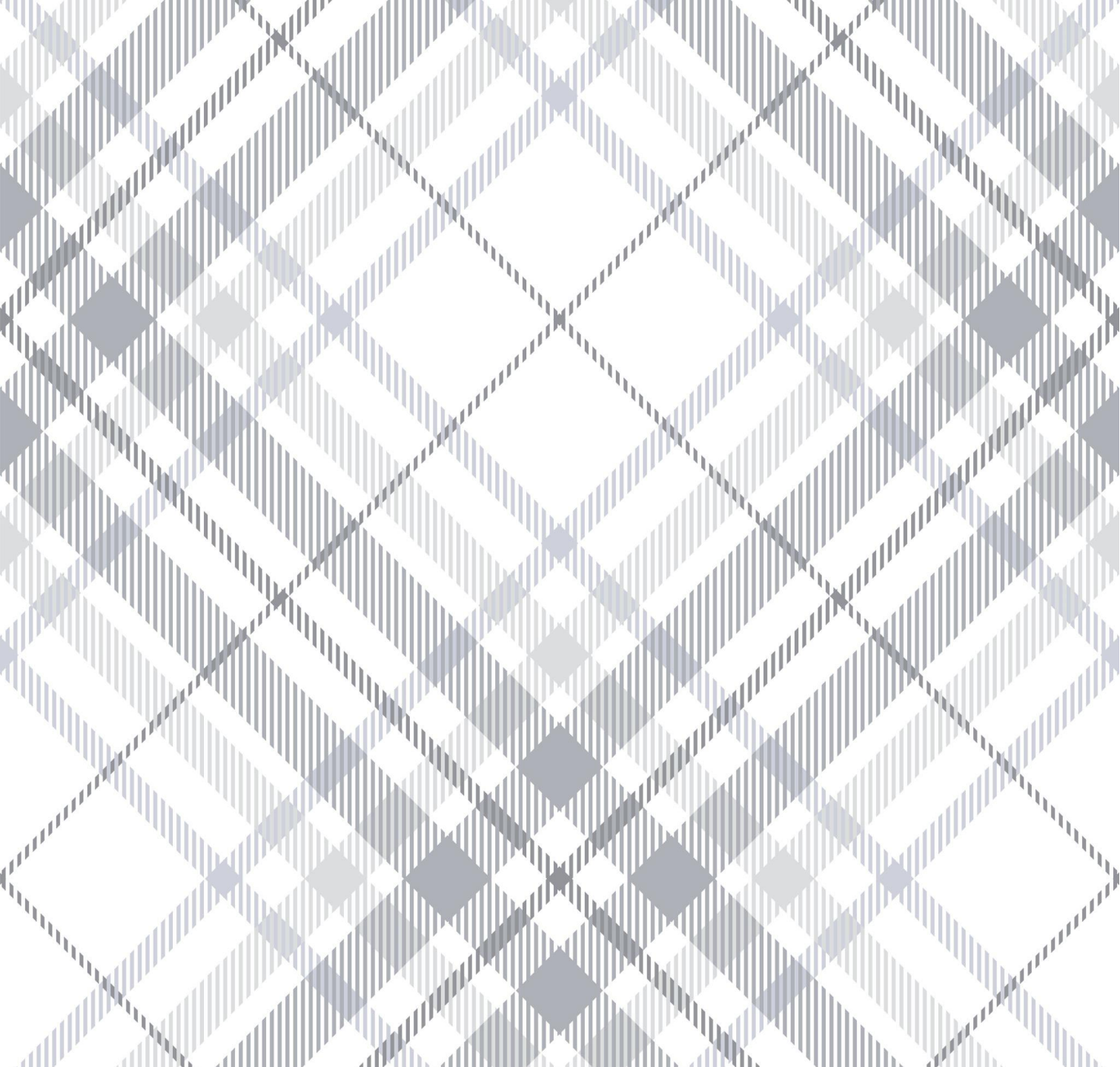
- Odgojno-obrazovna skupina „Elmeri”
- Odgajateljice: Elma Polanec i Lea Tkalčec
- Pedagoška godina 2023./2024.



PREDSTAVLJAMO IZRAĐENE IGRE SKUPINE

„Elmeri”

(igre su razvrstane prema godišnjem
dobu: jesen, zima, proljeće i ljetto)



**GODIŠNJE
DOBA: JESEN**

Igra "Jabuke"

OPIS: Traženje dvije iste jabuke/slike

SVRHA: Upoznavanje voća jabuka, spoznaja različitim sortama jabuke, da jabuke služe za pripremu deserta

CILJEVI: usvajanje osnovnih spoznaja o jabuci; usvajanje znanja o primarnim bojama, razvijanje brzine i spretnosti

ZADACI:

1. Slike staviti na stol
2. Pronaći dvije iste slike
3. Imenovati slike



Igra : "ZANIMANJA"



OPIS: povezivanje niza sličica sa jednom sličicom (na primjer zanimanje vatrogasac- što sve vatrogasac treba)

SVRHA: upoznavanje tipova zanimanja i alata za rad

CILJEVI: stjecanje spoznaja o alatima koje radnik treba za svoj rad

ZADACI: slike staviti na stol; imenovanje slika, povezivanje slika (mogu se koristiti slikovnice, sličice ili internet podaci kao dodatak k tomu)



Igra: "Pronađi par"

OPIS: potrebno je spojiti slike životinje sa sjenom (gusjenica sa sjenom; mrav sa sjenom)

SVRHA: prepoznavanje životinja na temelju oblika i spajanje istih

CILJEVI: upoznavanje pojma svjetlo-sjena

ZADACI:

1. Posložiti slike na stol
2. Imenovanje slika
3. Uparivanje slike sa sjenom





GODIŠNJE
DOBA:
ZIMA



Igra "OMILJENE BOJE SNJEGOVIĆA"

OPIS: Svaku sliku snjegovića spojiti s odgovarajućom kvačicom (na svakom snjegoviću je šal različite boje)

CILJEVI: upoznavanje obilježja snjegovića (što sve ima na sebi), imenovanje primarnih boja; razvoj fine motorike, poticanje verbalne komunikacije

ZADACI: zadatak je povezivanje zadane boje na kvačici sa zadanom slikom, imenovanje dijelova snjegovića, izbor omiljenog snjegovića/boje



Igra

”Rukavice za zimu”

OPIS: spojiti kvačicom na kojoj je uzorak rukavice sa slikom rukavice na kartonskoj podlozi

CILJEVI: upoznavanje za što rukavice služe; imenovanje boja, uočavanje sličnosti i razlika

ZADACI: prepoznavanje dizajna rukavice, prepoznavanje boja, imenovanje osnovnih boja

Igra "Zimska rukavica i geometrija"

OPIS: Svaku sliku rukavice spojiti s odgovarajućom drugom rukavicom na kojoj je zadani geometrijski lik

CILJEVI: upoznavanje osnovnih geometrijskih likova; upoznavanje obilježja zime (za što trebamo rukavice; što nam još treba za zimu); imenovanje boja)

ZADACI:
omogućiti doživljaj uspjeha u aktivnosti; djetetu treba pokazati da je postiglo uspjeh; čim veća upotreba govora (davanjem obrazloženja i traženja objašnjenja)



Naziv igre: "Djed Božićnjak"

OPIS: treba naći odgovarajući krug po boji i staviti na čičak podlogu. Uz to, zadatak je otežan jer dijete treba staviti krugova onoliko koliko je zadanih brojeva.

CILJ:

Upoznavanje i imenovanje boja
usvajanje osnovnih matematičkih
pojmov
Usvajanje pojma o brojevima

Zadaci:

provođenje klasifikacije prema
funkcionalnoj sličnosti; imenovanje
boja, razlikovanje oblika



Igra "ZIMSKI BROJEVI"

OPIS: u svaki džepić treba staviti rukavicu s odgovarajućim brojem

CILJEVI: povezivanje brojeva i količine

ZADACI: razvoj predmatematičkih vještina, koncentracije, učenje brojenja/brojeva, povezivanje broja s pojmom količine



Igra "Zimsko prvo slovo"



OPIS: na svaki džepić stavljena je slika s riječju, na primjer LED; zadatak je prepoznati prvi glas odnosno slov L i pronaći karticu sa tim slovom

CILJEVI: razvoj govora, imenovanje akcije na slici, sposobnost odgovaranja na pitanje, poticanje razvoja pojma o sebi i pozitivnog samovrednovanja

ZIMSKA

KAPA

"Emocije"



SRETNA

Igra "EMOCIJE"



OPIS: zadatak je odabrati sliku emocije (kako se danas osjećam i staviti u kutiju), nakon što su svi stavili kape uslijedila je refleksija

CILJEV: osiguranje kontrole izražavanja emocija; poticanje simboličke igre

ZADACI: stvarati atmosferu osjećaja sigurnosti, prihvaćanja i zadovoljstva kod djece, odrasli moraju biti model prihvatljivog izražavanja svih emocija: maziti dijete pred drugom djecom u raznim situacijama, ne samo kad ga tješi; u situacijama koje izazivaju ljutnju nuditi djetetu rješenja koja uključuju kratko odlaganje zadovoljenja želja i potreba



• Igra "KARNEVAL"

OPIS: izrezane dijelove slika potrebno je spojiti u cjelinu

CILJEVI: spajanje dijelova slike/tijela/kostima u cjelinu

ZADACI: razvoj koncentracije, logičkog razmišljanja



Igra "OLOVKA U BOJAMA", „ODJEĆA I VEŠ MAŠINA”

OPIS: razvrstavanje/povezivanje predmeta prema boji, stavljanje stvari na određenu boju

CILJEVI: klasificiranje predmeta prema boji

ZADACI: imenovanje boja i predmeta, razvoj koncentracije i razmišljanja

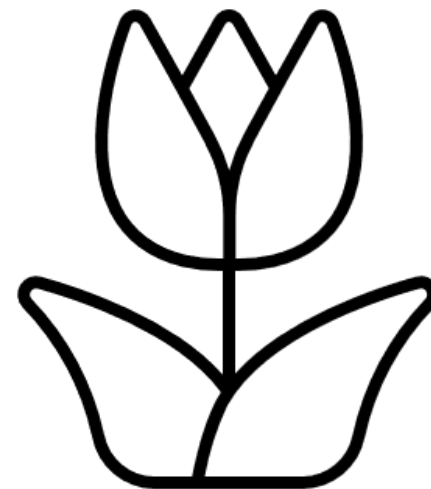
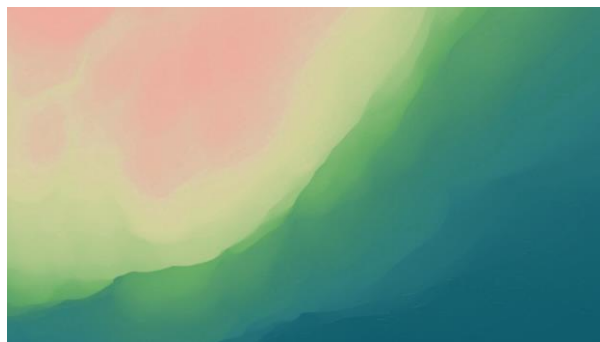
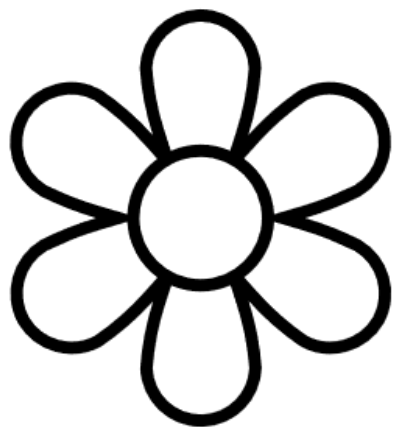
Igra "PONPONI PLEŠU SA BROJEVIMA"



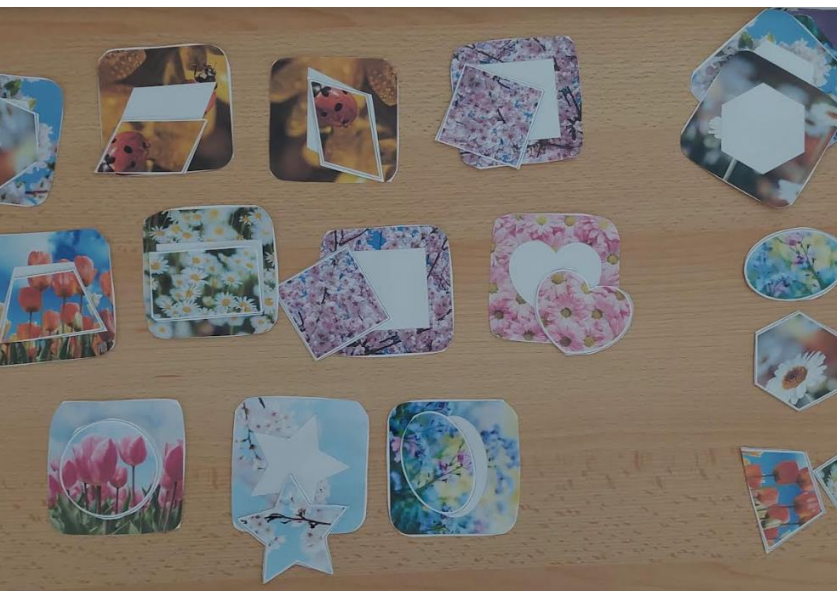
OPIS/SVRHA: stavljanje određenog broja ponpona u čašice (više načina igre)

CILJEVI: predočavanje povezanosti broja i količine

ZADACI: razvoj predmatematičkih vještina, koncentracije, usvajanje i imenovanje matematičkih pojmova



GODIŠNJE DOBA: PROLJEĆE



Igra "PROLJETNI DIZAJN"

OPIS/SVRHA: traženje i spajanje
određenog uzorka u geometrijskom
liku

CILJEVI: spajanje istih uzoraka i
oblika

ZADACI: razvoj vizualne percepcije,
prepoznavanje i imenovanje
geometrijskih likova

Igra "AUTO"

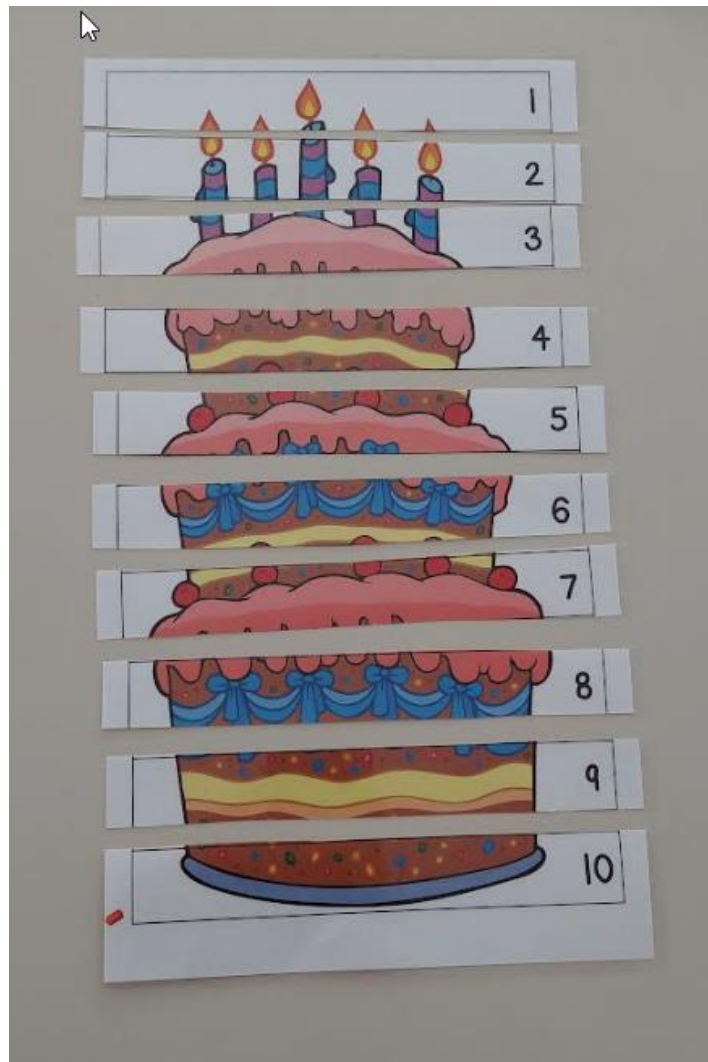
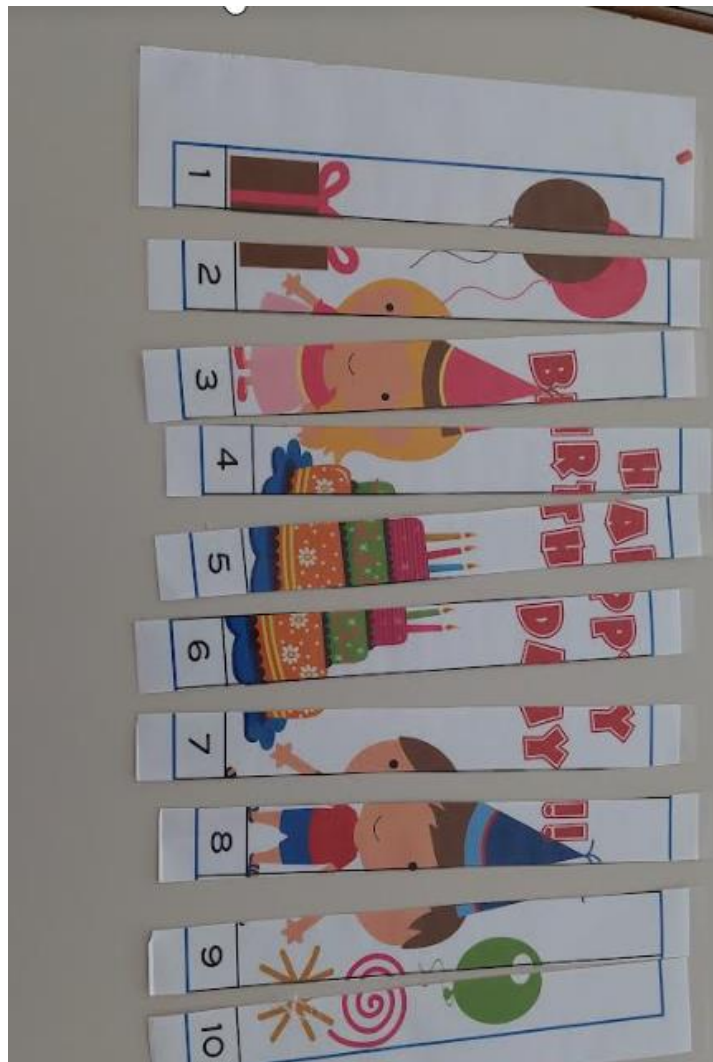


OPIS: pridruživanje kartice s kotačima u određenoj boji automobilu iste boje

CILJEVI: klasificiranje točkica prema boji

ZADACI: poticanje uočavanja, razmišljanja, razvoja koncentracije, razlikovanja i imenovanja boja

Igra "ROĐENDAN"



OPIS/SVRHA: slagarica;
potrebno je složiti sliku

CILJEVI: slaganje slike uz
pomoć brojeva

ZADACI: razvoj koncentracije,
logičkog razmišljanja,
prepoznavanje simbola
brojeva i njihovo redanje

Igra "USKRŠNJI ZEC"



OPIS: u prozorčićima se skrivaju pisanice kojima treba pridružiti zeca istog uzorka kao što je na pisanici

CILJEVI: uočavanje razlika u sličnim uzorcima te povezivanje parova s istim dizajnom

ZADACI: razvoj pamćenja, koncentracije, vizualne percepcije



Igra

”MATEMATIKA ZA VELIKE I MALE”

OPIS: baci se kocka pa se traže kartice-kutjice sa simbolom dobivenog broja, te s količinom predmeta koju taj broj predstavlja

CILJEVI: povezivanje simbola određenog broja s količinom predmeta koju predstavlja

ZADACI: razvoj predmatematičkih vještina, prepoznavanje simbola određenog broja, brojenje, povezivanje simbola i količine broja

Igra "SELFIE"



OPIS: memory igra sa fotografijama djece

CILJEVI: traženje parova (istih fotografija)

ZADACI: razvoj koncentracije i pamćenja

ZA LJETO:
PLANIRAMO IGRU:
složi loptice po
bojama
(premještanje
loptica i slaganje)



ELMER





ISKRICE

- izrađeni didaktički
poticaji

ODGOJITELJICE: **VLATKA KRAMAR**
RUŽICA BENČIĆ

Police za knjige



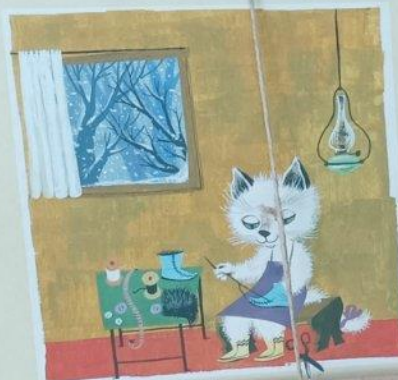




Biblijske i događaji

KENNETH N. TAYLOR

ELA PEROC



PAPUCARICA

ILUSTRIRALA ANČKA GOŠNIK - GODIĆ

PRIČICE ZA TJELESNI RAZVOJ DJETETA
BRINEM SE ZA SVOJE TIJELO



ŽENAM SLUŽI MAMA?



Police za knjige

- ▶ - u suradnji s roditeljima napravljene su police za knjige u centru slikovnica
- ▶ - djeca su ih ukrasila, obojala akrilnim bojama
- ▶ - tako smo obogatili centar, učinili ga privlačnijim i zanimljivijim s ciljem da knjige budu dostupnije i bliže djeci i postanu još bogatiji poticaj za ostvarivanje zadataka određenih projektom skupine

Stolno - manipulativna igra:

Cvijet - pronadi zadani uzorak





► CILJ :

- utjecati na spoznajni razvoj: pojam cvijeta, dijelovi biljke, godišnja doba, učenje o biljnim svijetu
- potaknuti istraživački odnos prema okolini

► ZADATCI :

- poticati pozitivnu emocionalnu klimu, suradništvo, logičko mišljenje, utjecati na razvoj vizualne percepcije, koncentracije, fine motorike i istraživačkih sposobnosti

Stolno-manipulativna igra : Očuvanje planeta Zemlje





► CILJ :

- potaknuti kod djece razvoj svijesti o važnosti očuvanja okoliša i planeta Zemlje
- eko odgoj i ljubav prema planeti

► ZADATCI :

- poticati pozitivnu emocionalnu klimu, suradništvo, razvoj logičkog mišljenja, komunikacijskih vještina, pravilnu upotrebu književnog jezika
- razvoj fine motorike, percepcije i koncentracije

Stolno - manipulativna igra: Memory - Bubamare



► CILJ :

- utjecati na spoznajni razvoj, učenje o godišnjim dobima, životinjskom svijetu
- razviti natjecateljski duh u skupini

► ZADATCI :

- razvoj logičkog mišljenja, pamćenja, percepcije, fine motorike, koncentracije
- utjecati na razvoj pozitivne slike o sebi

Stolno – manipulativna igra : Spoji parove



► CILJ :

- usvajanje pojma količine i povezivanje simbola brojeva s količinom (do 5)

► ZADATCI :

- poticati spoznajni razvoj, usvajanje brojeva, percepcija količine
- fina motorika, preciznost i koncentracija